

ZIGZAGA NA NET

LeR⁺
PLANO NACIONAL
DE LEITURA 20
27



UM PROJETO CIS
E SEGURANET
EM PARCERIA COM
A RÁDIO ZIG ZAG

TEXTO DE FÁTIMA ÉFFE*
ILUSTRAÇÕES DE ANA SEIXAS

Um livro é sempre um livro.

O Centro Internet Segura apoia e convida os leitores a usufruírem do seu tempo offline para descobrirem este livro de aventuras. Inspirado nas histórias do ZigZaga na Net (1.ª temporada), um podcast desenvolvido em parceria entre o CIS (CNCS) e SeguraNet (DGE) – Centros de Sensibilização do Consórcio Centro Internet Segura – e a Rádio ZigZag (RTP), este livro é um contributo para o desenvolvimento da literacia digital dos mais novos.

Também aqui, Benjamim e os seus amigos, acompanhados do PISCA e da INES, ajudam-nos a fazer navegações mais seguras, dão-nos informações úteis e tiram-nos dúvidas sobre o desafiante mundo digital.

*OUVE AQUI OS EPISÓDIOS COMPLETOS
DO PODCAST ZIGZAGA NA NET.
PÕE OS TEUS OUVIDOS A ZIGUEZAGUEAR!*



EPISÓDIOS

1

G'ANDA NET

2

*DOIS CLIQUES
DE UMA SÓ VEZ*

3

*UM E-MAIL PARA
A AUSTRÁLIA*

4

*SER LÍDER
DIGITAL*

5

*SKYPE, UMA
JANELA PARA
O MUNDO*

6

*O PRESENTE DE
ANIVERSÁRIO*

7

*O ACORDO DE
CONFIANÇA*

8

*UMA AVENTURA
VIRTUAL*

9

*UM CERTO WEB
CARTOON*

10

*MÚSICA PARA
CURTIR*

11

*'BORA JOGAR
ONLINE*

12

*A CAÇA AO
TESOURO*

13

*A FESTA-
-PIQUENIQUE*

14

SURFBOOK

15

*A CAMPEÃ
DA AMIZADE*

16

*NOTÍCIAS
PINÓQUIO*

17

*TER DIREITO
A SER AUTOR*

18

*APLICAÇÕES
E TENTAÇÕES*

19

*GOOGLAR
NO OCEANO
DA NET*

20

*CIBERBULLYING,
QUE CENA
MARADA*

21

*TEXTING FORA
DA LINHA*

22

*UMA SELFIE
PARA MAIS TARDE
RECORDAR*

23

*CHAT, UMA
SALA VIRTUAL*

24

*A CIDADE
DO FUTURO*

25

NÃO AO SUSTO

26

*PROVOCAR NÃO
É COMUNICAR*

27

*COOKIES,
OS BISCOITOS
DA NET*

28

*VAMOS
DOMINGAR*

29

*O VLOG
DA AVENTURA
DIGITAL*

30

AS 12 E-DICAS

EPISÓDIO 1



G'ANDA NET

Tinha sido um dia divertido para o Benjamim, os primos e o cão Bogas. Chegou a hora de preparar livros e cadernos para o dia de escola. Era preciso verificar o material e os trabalhos de casa. Ufa! Tudo feito!

É nesse momento que a Rita, muito entusiasmada, chama o Benjamim. A irmã quer mostrar-lhe um novo jogo de computador e aproveita para lhe explicar que navegar na internet tem REGRAS que é preciso respeitar. Sempre!

Também tu podes navegar online pelas informações dos quatro cantos do planeta. Podes ser um cibersurfista! Mas, para não seres apanhado por um tubarão digital, tens de ter cuidado e atenção!

LINHA INTERNET SEGURA
SEMPRE AJUDA QUEM A PROCURA! PARA MAIS INFORMAÇÕES:
LIGA GRÁTIS 800219090 OU VAI A WWW.INTERNETSEGURA.PT

EPISÓDIO 2



DOIS CLIQUES DE UMA SÓ VEZ

Com a ajuda da irmã, o cibersurfista Benjamim fez as primeiras explorações no oceano da internet. Descobriu a INES e o PISCA, compreendeu que a companhia dos adultos tem vantagens e anseia agora por novas descobertas.

A Rita explica-lhe que, para surfar na internet, temos de saber as regras, mas também as nossas RESPONSABILIDADES!

«E não é conversa de irmã chata, Benjamim!»

Navegar na internet não é só fazer um CLIQUE! São sempre dois cliques: nos direitos e nos deveres!

Verificar se o ANTIVÍRUS está atualizado, por exemplo, é um dever. Os antivírus existem para proteger documentos, porque os vírus informáticos são «bichinhos» capazes de destruir e roubar ficheiros.

*NO MUNDO VIRTUAL, TAL COMO NA VIDA REAL, PODERÁS
LONGE NAVEGAR, MAS TAMBÉM DEVES SABER REGRESSAR!*

EPISÓDIO 3



UM E-MAIL PARA A AUSTRÁLIA

É sábado. O Benjamin acordou bem cedo porque teve uma nova ciberideia.

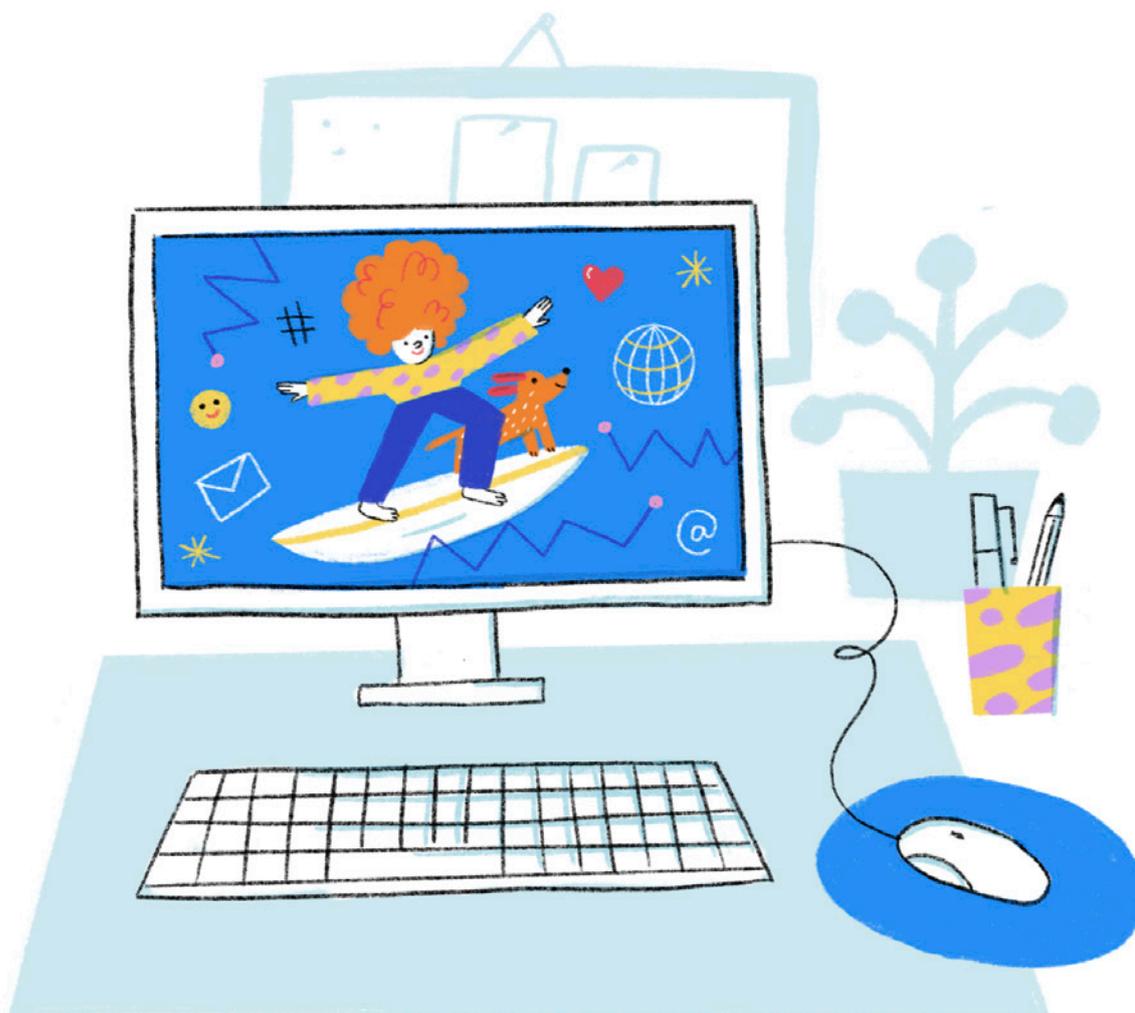
A irmã explica-lhe que, na internet, podemos falar com pessoas de todo o mundo. Então, poderia conversar com a prima Guida, que vive na Austrália e participa em campeonatos de surf!

«Atenção, Benjamin, na internet, tal como no mar, temos de aprender a nadar!» Não podemos aventurar-nos no desconhecido. Tudo o que fazes, escreves ou envias fica registado, uma espécie de «pegada digital».

O pai compreendeu a vontade do Benjamin e cria uma conta de e-mail. Benjamin ajuda-o a pensar numa palavra-passe. Eles sabem como é importante proteger o acesso às informações pessoais.

**ESCOLHE PALAVRAS-CHAVE DIFÍCEIS E SEGURAS:
MISTURA LETRAS, NÚMEROS E SÍMBOLOS!**

EPISÓDIO 4



SER LÍDER DIGITAL

O Benjamin tem aprendido que a internet é um oceano gigante – um ciberespaço de informação com milhares de possibilidades. Após a escola, correu ansioso para partilhar uma novidade com a família. E com o cão Bogas, é claro.

Chegara um computador novo à biblioteca da escola. Vai haver um concurso para os surfistas da internet: os Líderes Digitais!

O Benjamin, a INES e o PISCA vão formar uma equipa de navegação. Os Líderes Digitais ajudam os colegas a navegar em segurança. Até têm uma plataforma virtual para se reunirem. Parece a nave da INES, em tamanho gigante. Chama-se Moodle.

**«APRENDER COM CONFIANÇA PARA NAVEGAR EM SEGURANÇA!»
NUNCA DÊS OS TEUS DADOS PESSOAIS: NÃO DIGAS EM QUE
ESCOLA ANDAS, TEU NÚMERO DE TELEFONE, A TUA MORADA,
NEM MESMO O TEU NOME VERDADEIRO!**

EPISÓDIO 5



SKYPE, UMA JANELA PARA O MUNDO

Benjamim prossegue as pesquisas e descobertas, surfando na internet. Todos os dias aprende novas possibilidades no computador da biblioteca com os professores, mas também com os amigos PISCA e INES.

Hoje, teve uma excelente surpresa quando chegou a casa. No ecrã do computador da Rita estava a prima Guida, em direto da Austrália, numa videochamada. Tinha recebido o e-mail do Benjamim.

A Guida vive perto de Sydney, numa aldeia só para surfistas. Ganhou a medalha de prata no campeonato de surf. Queria ser a primeira a dar a novidade ao primo antes que ele descobrisse na internet. E conseguiu!

*ESTAS É QUE SÃO NOTÍCIAS IMPORTANTES PARA APARECER
NA NET. O QUE A DISTÂNCIA AFASTA, A INTERNET
APROXIMA!*

EPISÓDIO 6



O PRESENTE DE ANIVERSÁRIO

O dia de anos do Benjamin está a chegar. Pediu apenas um bolo de chocolate com oito velas, mas desconfiámos de que gostaria de receber outro presente...

O Benjamin mostra um catálogo de smartphones e tablets ao pai. Explica-lhe a importância de aprender a navegar na internet e de, um dia, ser Líder Digital!

Mas os pais ainda não estão convencidos. A irmã só recebeu um telemóvel quando tinha 13 anos. Em conjunto, a família pensa melhor e o pai sugere um «Acordo de Confiança». Para receber o tal presente, terá de haver horários a respeitar e sem telemóvel: refeições em família, horas de dormir, estudo e trabalhos de casa. Ficará escrito.

Parece que o desejo do Benjamin vai concretizar-se, mas ele terá de cumprir a sua palavra!

**UM CIBERSURFISTA EM ONDA PERIGOSA NÃO ARRISCA:
CUMPRE AS REGRAS!**

EPISÓDIO 7



O ACORDO DE CONFIANÇA

Hoje é um dia MUITO importante. A família concordou e o Benjamim vai receber um tablet como presente de aniversário. Estão todos a escrever o «Acordo de Confiança». O Benjamim está impaciente... A INES e o PISCA dão uma ajuda... muito criativa.

PISCA: «Se estás a almoçar ou a jantar, o teu tablet debes desligar!»

INES: «Quando utilizas o tablet, nunca te esqueças de que és tu quem o liga... e desliga! Não é o tablet que te liga. Há horas para surfar e horas para desligar.»

O pai também lembrou que, em toda a comunicação online, devemos respeitar e ser respeitados. Além disso, não esquecer: conversas e jogos, só com os amigos de confiança.

*SE HOUVER DÚVIDAS OU SITUAÇÕES QUE TE DESAGRADAM
OU DE QUE DESCONFIAS, CONVERSA COM A TUA FAMÍLIA.*

EPISÓDIO 8



UMA AVENTURA VIRTUAL

O Benjamin e o Pedro conversam no recreio. Estão ansiosos por partilhar na aula, com a turma, uma aventura virtual que aconteceu na vida real.

Encontravam-se ambos numa geladaria onde o sinal de wi-fi, da rede de internet, estava ligado. A palavra-passe, afixada na parede, estava mesmo a convidar...

Foi então que se lembraram dos avisos do PISCA e da INES: «Quando estás num local público, com uma rede wi-fi grátis em que é fácil entrar, deves sempre ponderar!»

Nas redes wi-fi públicas, as informações pessoais podem ser «pescadas», e podes receber links e mensagens tentadoras para jogos e promoções. Se os descarregares e abrires, está tudo estragado! Muitos têm vírus que pescam os teus dados pessoais.

NÃO ARRISQUES NAVEGAÇÕES NA INTERNET COM REDES PÚBLICAS EM LOCAIS QUE NÃO CONHECES. É IMPORTANTE TER A CERTEZA DE QUE O QUE FAZEMOS ONLINE TEM SINAL VERDE!

EPISÓDIO 9



UM CERTO WEB CARTOON

O dia acordou zangado, coberto de nuvens. O céu prometia chuva cinzenta e grossa. Apetecia ficar em casa, a fazer algo divertido. Rita, a irmã do Benjamin, ria-se à gargalhada, a olhar para o tablet. Ele ficou curioso, também queria espreitar! Ah, era o site do PISCA, o cartoon do SeguraNet. As tiras eram divertidas e podiam ser partilhadas! Como o dia estava de chuva e nem dava para jogar à bola, o Benjamin e a irmã fizeram uma dupla criativa e fizeram tiras de banda desenhada. Ele estava em pulgas para mostrá-las na turma.

DESCOBRE O WEB CARTOON EM:
WWW.SEGURANET.PT / PT / TIRAS-BD-SEGURANET

EPISÓDIO 10



MÚSICA PARA CURTIR

A banda de música preferida do Benjamim e do Pedro lançou um novo álbum. Os dois amigos querem ver o vídeo no YouTube e aprender a letra. Mas será que podem descarregar a música?

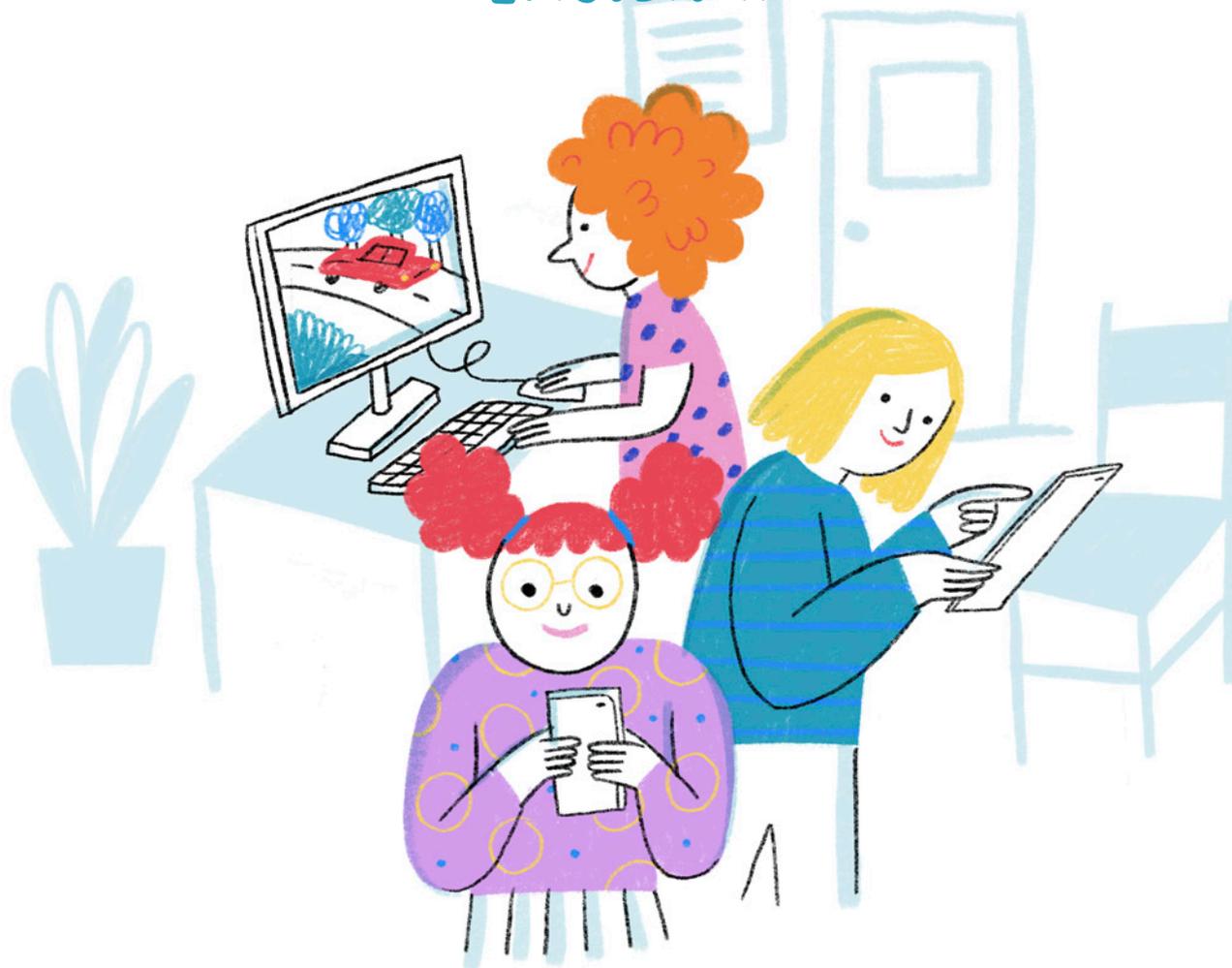
O Pedro gostava de ser youtuber. O Benjamim nem por isso. Ia perder muito tempo a contar os likes e as visualizações. Ia perder muita ação da vida real. Além disso, as notas do Pedro baixaram por estar sempre agarrado aos jogos e aos vídeos do YouTube.

Ser um bom youtuber também exige muita aprendizagem e esforço. Mas... e a música das nossas bandas favoritas? Será que podemos descarregá-la para aprender as letras?

Atenção, avisou a INES: «Descarregar, fazer downloads de músicas ou de filmes pode não ser permitido.»

**SE NÃO QUEREMOS PIRATEAR A DESCARREGAR,
TEMOS PRIMEIRO DE VERIFICAR!**

EPISÓDIO II



'BORA JOGAR ONLINE

O professor de TIC lançou hoje um novo desafio à turma: jogar online. O PISCA — o farol atento — e a INES — a internauta futurista — também ajudam, lembrando alguns cuidados a ter:

INES: «Nunca deem informações nem contactos pessoais.»

PISCA: «Ter atenção ao jogo que iremos jogar. Devemos sempre a idade verificar!»

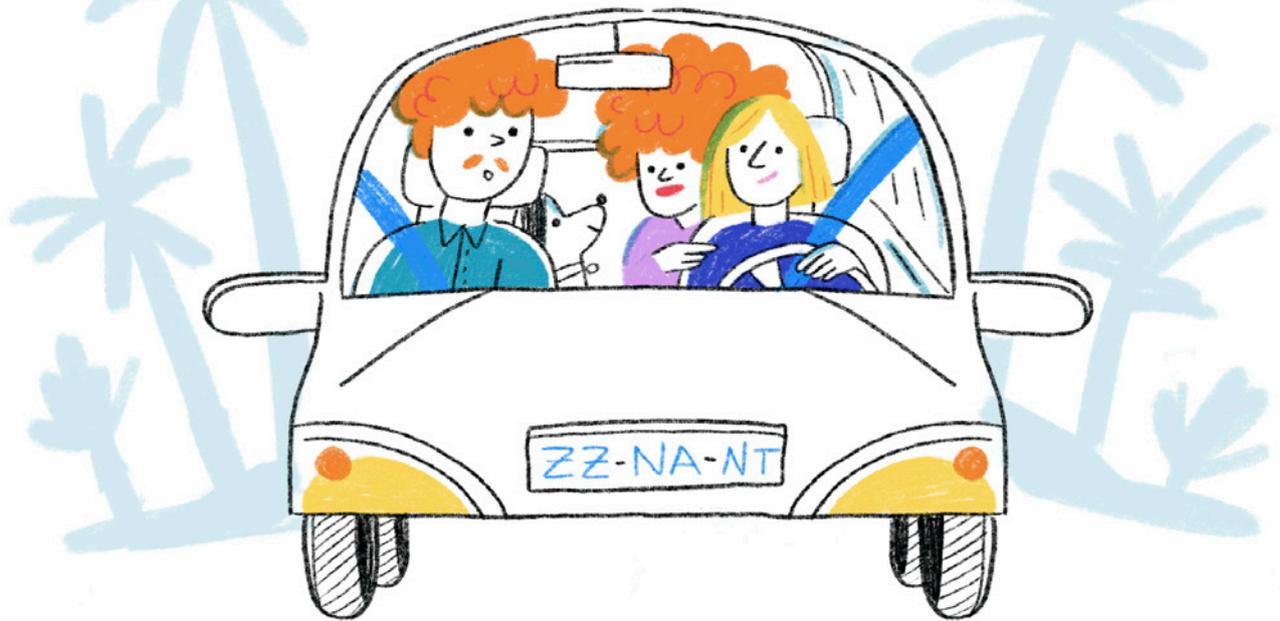
INES: «E perceber com quem estamos a jogar! Hoje podemos jogar com pessoas de todo o mundo.»

PISCA: «A mudança de nível não se faz a pagar! É bom ter um adulto a aconselhar...»

INES: «E há regras a respeitar: jogar não é ofender.»

NÃO É POR TODOS OS TEUS AMIGOS JOGAREM, QUE UM JOGO SE TORNA INTERESSANTE, NEM SEQUER APROPRIADO À IDADE. ANTES DE COMPRAR, VERIFICA SE O JOGO É LEGAL, CERTIFICADO E PARA A TUA IDADE.

EPISÓDIO 12



A CAÇA AO TESOURO

O Benjamim e a família estão entusiasmados. Combinaram uma visita a casa do avô. A viagem é longa e o fim de semana promete ser cheio de aventuras!

Já iam a meio do caminho quando o Benjamim reparou que não tinha o tablet. Implorou para voltar atrás. Ora, mas isso estava fora de questão! Os pais recordaram que haveria muita coisa para fazer e descobrir, mesmo sem internet!

«Mas lá só há formigas e aranhas!», lamentou-se ele. Como iria sobreviver? Sobreviver! Aí está a palavra-chave, lembrou o pai. Um bom desafio para este fim de semana: criar um guia de sobrevivência, com jogos reais e níveis bem difíceis!

Uma aventura que prometia muita emoção, pois o pai ainda se recordava dos esconderijos mais secretos no jardim do avô.

HÁ IMENSAS COISAS DIVERTIDAS PARA FAZER LONGE DOS ECRÃS. SÓ TENS DE EXPERIMENTAR!

EPISÓDIO 13



A FESTA-PIQUENIQUE

Na próxima semana, a Lara faz oito anos. Quer planejar o dia com os amigos, mas parecem todos um pouco agitados. O que se passará por ali?

Ela não queria uma festa como a da Carolina, em que todos os amigos estavam agarrados aos telemóveis. Ninguém falava! Nem cantaram os parabéns para não interromperem os jogos!

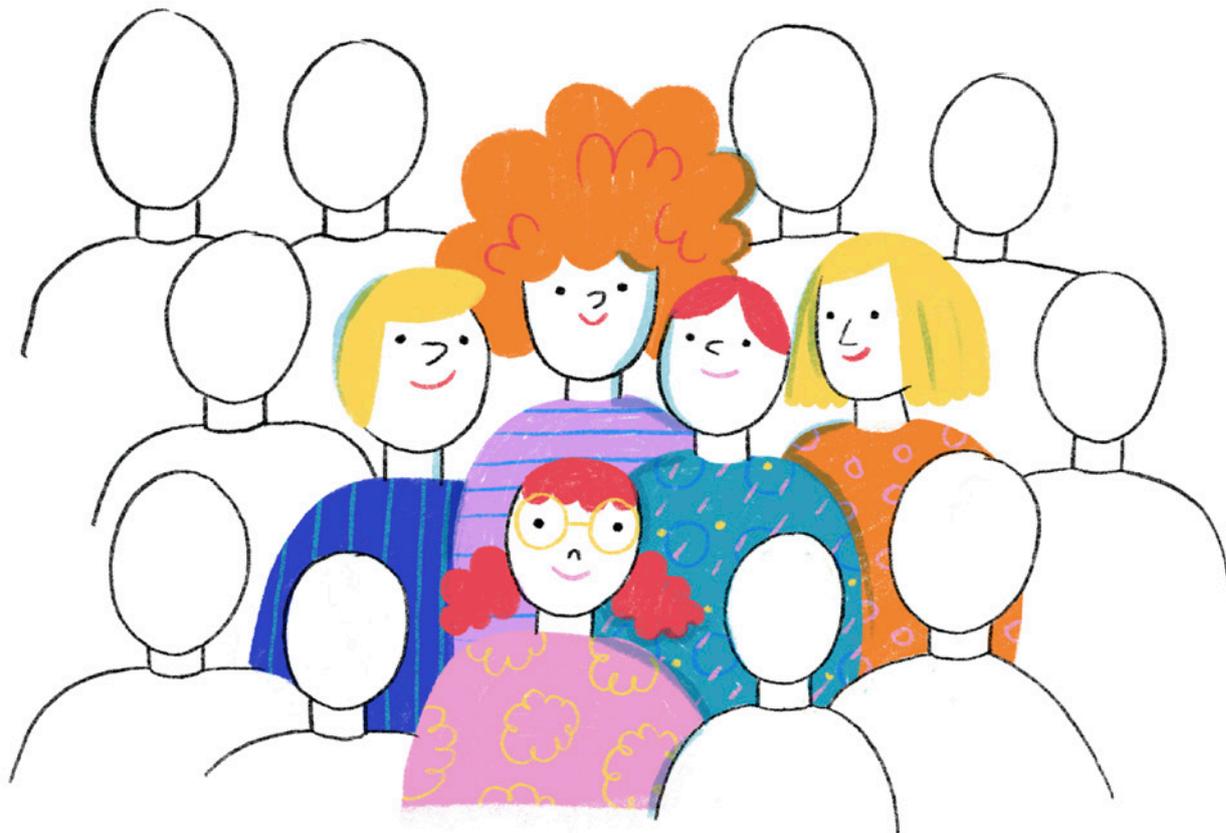
O Benjamim lembrou-se da visita à casa do avô, do guia de sobrevivência e da emocionante caça ao tesouro. Agora, podiam também imaginar uma competição com jogos reais e virtuais. Tudo isso num piquenique! Numa aplicação no telemóvel, confirmaram que faria sol naquele dia.

A festa poderia ser no parque, perto da casa da Lara. Um sucesso! Organizaram as provas e, no final, tiveram de responder a uma superadivinha. Sabes quem foram os árbitros?

Ouve o podcast ZigZaga na Net, para descobrires!

A INTERNET É UM BENEFÍCIO, NÃO UM VÍCIO!

EPISÓDIO 14



SURFBOOK

O Benjamim regressou da escola preocupado, o que não é habitual. É um rapaz irrequieto, mas sempre bem-disposto. O que lhe terá acontecido?

«Rita, é possível alguém ter 1387 amigos?», perguntou à irmã. «Uma miúda lá da escola diz que é a campeã da amizade no Facebook.»

A Rita explicou-lhe que ninguém consegue ser realmente amigo de tantas pessoas. Não podemos ser amigos quando não conhecemos nem sabemos quem são as pessoas. Isso são apenas ligações virtuais, não amizades reais. São situações muito diferentes. O Facebook, o Twitter, o Instagram e o YouTube são redes sociais que permitem essas ligações. E ligações com pessoas de todo o mundo. Mas nem todo o mundo deve entrar em nossa casa!

REDES SOCIAIS?! TEM CAUTELA! QUANDO NÃO CONHECEMOS AS PESSOAS, NÃO ABRIMOS A JANELA!

EPISÓDIO 15



A CAMPEÃ DA AMIZADE

Na escola, o Benjamin ficou a pensar na conversa com a irmã e nos ciberavisos do PISCA e da INES acerca dos falsos amigos ou amigos virtuais, pessoas que não se conhecem.

Será que a miúda que diz ser campeã das amizades percebe que cada um desses amigos virtuais pode ver as fotografias, os comentários e as informações pessoais dela?

Todas as informações que trocamos ficam registadas. Muitas vezes, nem sabemos. Podem chegar a esses amigos virtuais, tal como o PISCA e a INES avisaram.

E há situações ainda mais assustadoras: os perfis falsos! São pessoas que se escondem atrás de caras falsas e que inventam mil histórias para atrair «amigos».

**O FACEBOOK É PARA GENTE MAIS CRESCIDA. LEMBREM-SE:
NÃO HÁ AMIGO VIRTUAL MAIOR DO QUE O AMIGO REAL.
FALSO AMIGO É FAÍSCA DE PERIGO!**

EPISÓDIO 16



NOTÍCIAS PINÓQUIO

Hoje o Benjamim regressou da escola animado. Na biblioteca, iniciou uma pesquisa sobre as ondas da Nazaré, e quer saber mais. Mas será que todas as notícias publicadas na internet são verdadeiras?

Mal chegou a casa, pediu à irmã para usar o computador. Estava ansioso por pesquisar informações sobre o surfista português que apanhou uma onda de 35 metros!

A Rita ficou na dúvida: 35 metros?! Nem tudo o que lemos na internet é verdade. Publicam-se muitas notícias falsas. São as fake news, explicou-lhe. Mas isso o Benjamim já sabia. Ele e o Pedro até lhes chamam as «notícias Pinóquio».

E a INES bem lembrou, a propósito, que nos Pirenéus não chovem estrelas-do-mar, na Amazónia não vivem gigantes barbudos...

Com a ajuda da irmã, o Benjamim confirmou as informações e agora pode mergulhar confiante na onda gigante... de 35 metros!

**NÃO TE DEIXES AGARRAR: PRIMEIRO DESCONFIAR
E DEPOIS VERIFICAR!**

EPISÓDIO 17



TER DIREITO A SER AUTOR

O Benjamim continua a sua pesquisa sobre as ondas da praia da Nazaré. Tão concentrado está que até trouxe mais trabalho para casa. Dá para acreditar?!

Pediu ajuda à irmã para pesquisar e confirmar informações sobre o campeonato de surf naquela praia.

Não quer fazer copypaste. Isso é copiar e colar! O assunto é tão interessante e importante para o Benjamim que quer ser ele o AUTOR!

Primeiro, planeou bem a pesquisa: «Canhão da Nazaré» ou «Hugo Vau». A seguir, escreveu as palavras no motor de busca. Depois, leu em vários sites porque, já sabemos, nem sempre a informação é de confiança. Após confirmar as notícias, escreveu com palavras suas o que lhe pareceu mais importante.

CUIDADO PARA NÃO PLAGIAR. PLAGIAR SIGNIFICA COPIAR UM TEXTO E USÁ-LO SEM AUTORIZAÇÃO! RESPEITA OS DIREITOS DE AUTOR!

EPISÓDIO 18



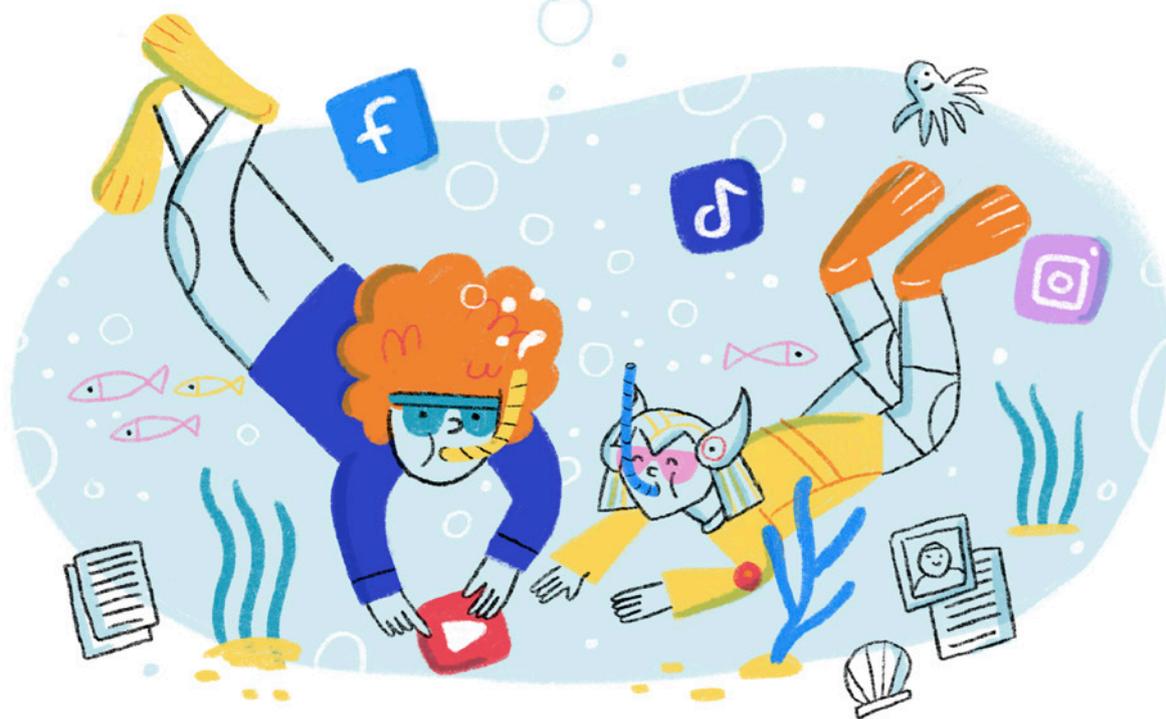
APLICAÇÕES E TENTAÇÕES

A internet é um mundo fantástico. Por isso, aproveitamos muito mais se navegarmos com orientações e conhecimento. O Pedro traz uma novidade: uma aplicação para cuidar de animais! Mas... será segura? A nova aplicação que o amigo descobriu ajuda-o a planear os cuidados com o seu cão, Simba. O Benjamim não ficou convencido. Afinal, sempre cuidou do Bogas sem precisar de nenhuma app. Além disso, quando instalamos uma aplicação no tablet ou no telemóvel, temos de ter cuidado! Algumas abrem portas aos hackers: os terríveis piratas da internet.

São piratas invisíveis cujo objetivo é espalhar malware, ou seja, diferentes vírus, Cavalos de Tróia ou outros programas para avariar os sistemas dos computadores. Que naufrágios!

COMPUTADORES, TABLETS E TELEMÓVEIS DEVEM SEMPRE TER ANTIVÍRUS. PÔE O TEU ANTIVÍRUS A FUNCIONAR PARA OS PIRATAS AFASTAR!

EPISÓDIO 19



GOOGLAR NO OCEANO DA NET

O Benjamin e o Pedro estão a pesquisar no computador da biblioteca da escola. Tomaram o gosto pelas investigações na internet e querem fazer uma apresentação surpresa para a turma. Mas, com tanta informação disponível, como escolher um assunto cativante?

Eles gostariam que este trabalho fosse original. Afinal, já têm alguma experiência de pesquisa e alguns conhecimentos de informática. O PISCA e a INES têm sido ajudas valiosas... e não esquecem o conselho do PISCA: «Para melhor procurar, é preciso um motor de busca utilizar!»

É isso! Começam por pesquisar «sufar, últimas notícias»... e descobrem uma notícia sobre cães surfistas num campeonato realizado nos Estados Unidos da América. Até descobriram que um bulldog francês se aguentou dez segundos sobre a prancha!

O Pedro e o Benjamin verificaram a informação. Os sites consultados tinham o selo de segurança. Todos com o símbolo do cadeado. A turma nem vai acreditar!

**VERIFICAR, VERIFICAR, VERIFICAR! E SE DUVIDARES...
O TEU PENSAMENTO CRÍTICO DEVES USAR!**

EPISÓDIO 20



CIBERBULLYING, QUE CENA MARADA!

O Benjamim está no recreio com a Lara e o Pedro. Conversam sobre assuntos discutidos na aula: o bullying e o cyberbullying.

O primo da Lara sofre de bullying na escola. Dão-lhe empurrões, enviam-lhe SMS a dizer que lhe riscam os livros, que lhe pisam os ténis... Àqueles que o provocam chamam-se bullies.

A diferença entre bullying e cyberbullying é que o cyberbullying refere-se a agressões feitas online. E cada caso é único nas más consequências.

Cada um de nós deve impedir que tais situações aconteçam. É importante criar um bom clima nas turmas e na escola. Devemos integrar, respeitar e não gozar. Não queiras ser tu a próxima vítima!

**PARA A ESCOLA MUDAR, CADA UM DEVE COLABORAR:
ESCOLA SEM BULLYING, ESCOLA SEM VIOLÊNCIA. SABE MAIS EM:
WWW.SEMBULLYINGSEMVIOLENCIA.EDU.GOV.PT**

EPISÓDIO 21



TEXTING FORA DA LINHA

Mas que corrida será esta? O Benjamin vai afogueado com um passo acelerado, mas o Pedro caminha em passo de tartaruga, ocupado a enviar SMS.

O Benjamin tenta apressá-lo, mas o Pedro continua a enviar mensagens. Demoraram-se tanto que a loja de surf fechou! Pior ainda: o Benjamin zangou-se com o Pedro quando percebeu que o amigo estava a enviar mensagens em modo anónimo. O quê?! Precisa da ajuda urgente da INES e do PISCA!

CONFIRMATIVO! O robô e o farol explicam que mensagens desconhecidas devem ser tratadas como mensagens perdidas. O teu smartphone, o computador e o tablet podem ficar infetados para sempre!

MENSAGENS ANÓNIMAS NÃO SÃO PARA ENVIAR, NEM PARA RECEBER. QUANDO UMA TE CALHAR, DEVES LOGO APAGAR!

EPISÓDIO 22



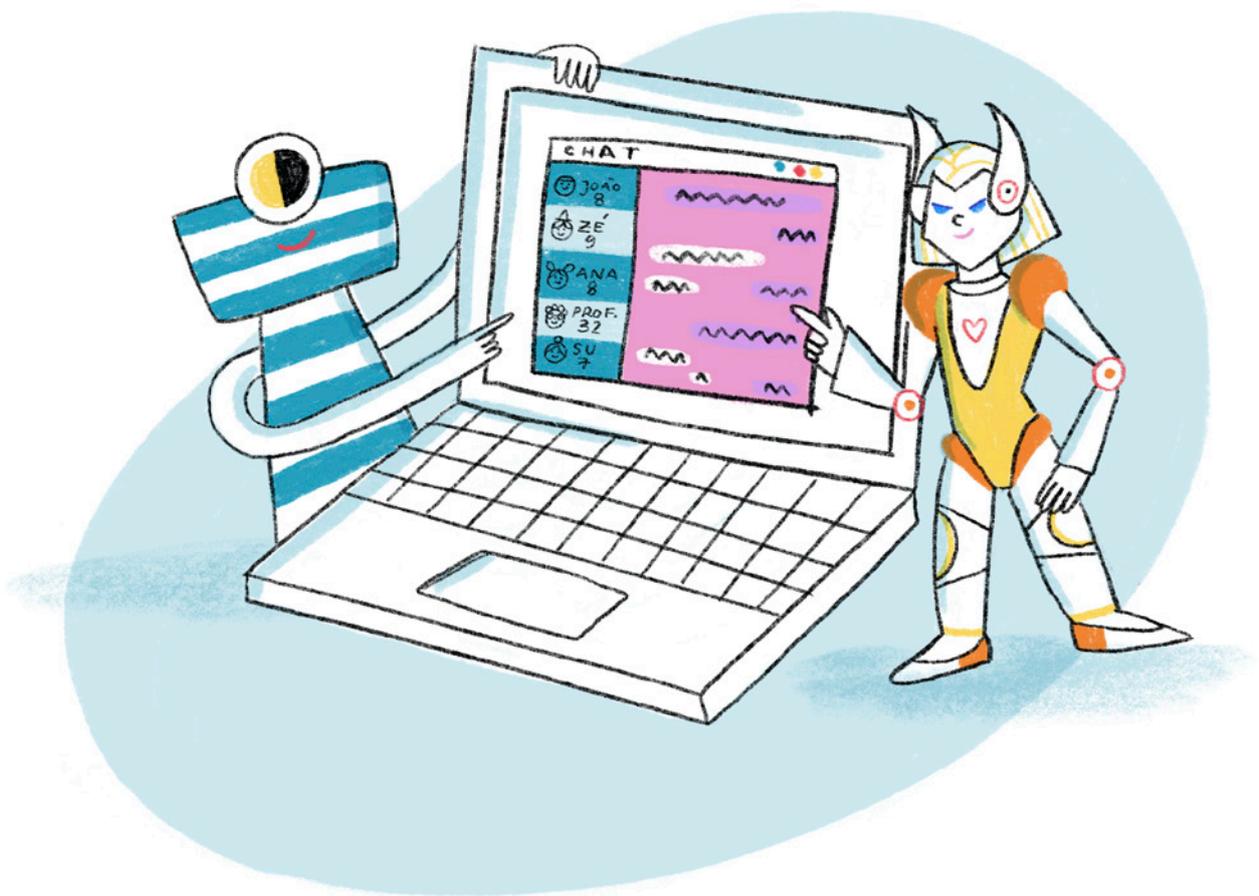
UMA SELFIE PARA MAIS TARDE RECORDAR

O dia está radioso e o Bogas e o Benjamim estão impacientes por dar um passeio! A eles juntaram-se o pai, a irmã, a mãe e o... tablet! O jardim estava animado. De repente, o Benjamim reparou numa criança pequena, sozinha no escorrega, e na mãe distraída. Que perigoso! O que se passava?! Muitos pais estavam sentados nos bancos a falar ao telemóvel. Nem olhavam para os filhos! Há uma mãe a filmar a birra do filho. Dá para acreditar?! Será que ela vai publicar o vídeo nas redes sociais?

Para salvar aquela tarde, o Benjamim lembrou-se de tirar uma selfie. Mas uma selfie educativa, com o parque ao fundo e sem fotografar as caras das outras pessoas. Ele queria registar o momento para falar sobre o assunto na escola, no projeto dos Líderes Digitais.

SE UMA SELFIE QUERES TIRAR, OUTRAS PESSOAS NÃO DEVES FOTOGRAFAR! O DIREITO À IMAGEM É UM DIREITO PESSOAL.

EPISÓDIO 23



CHAT, UMA SALA VIRTUAL

A sessão de TIC foi muito divertida. Com a ajuda do professor, a turma criou um chat, uma sala de conversa online. Ali, conversa-se por escrito e em tempo real. Só as teclas é que falam.

O que dizem o PISCA e a INES sobre as salas de chat?

O PISCA avisa: «Atenção, chat é a palavra que faz o meu farol faiscar! Não falar com desconhecidos!»

A INES confirma e alerta: «Quando conversamos ou jogamos online, é importante respeitar e ser respeitado!»

O Benjamim aprendeu a criar um nickname, um nome secreto, antes de entrar numa sala virtual. Mas ele bem sabe que falar e jogar na sala virtual é como se fosse no mundo real – ter cuidado com quem se joga e ter atenção ao modo como se comportam.

RESPEITA. JOGA COM FAIR PLAY.

EPISÓDIO 24



A CIDADE DO FUTURO

Na escola, os professores lançaram um desafio original: imaginar uma cidade do futuro! O Benjamim, a Lara e o Pedro estão empenhados no projeto.

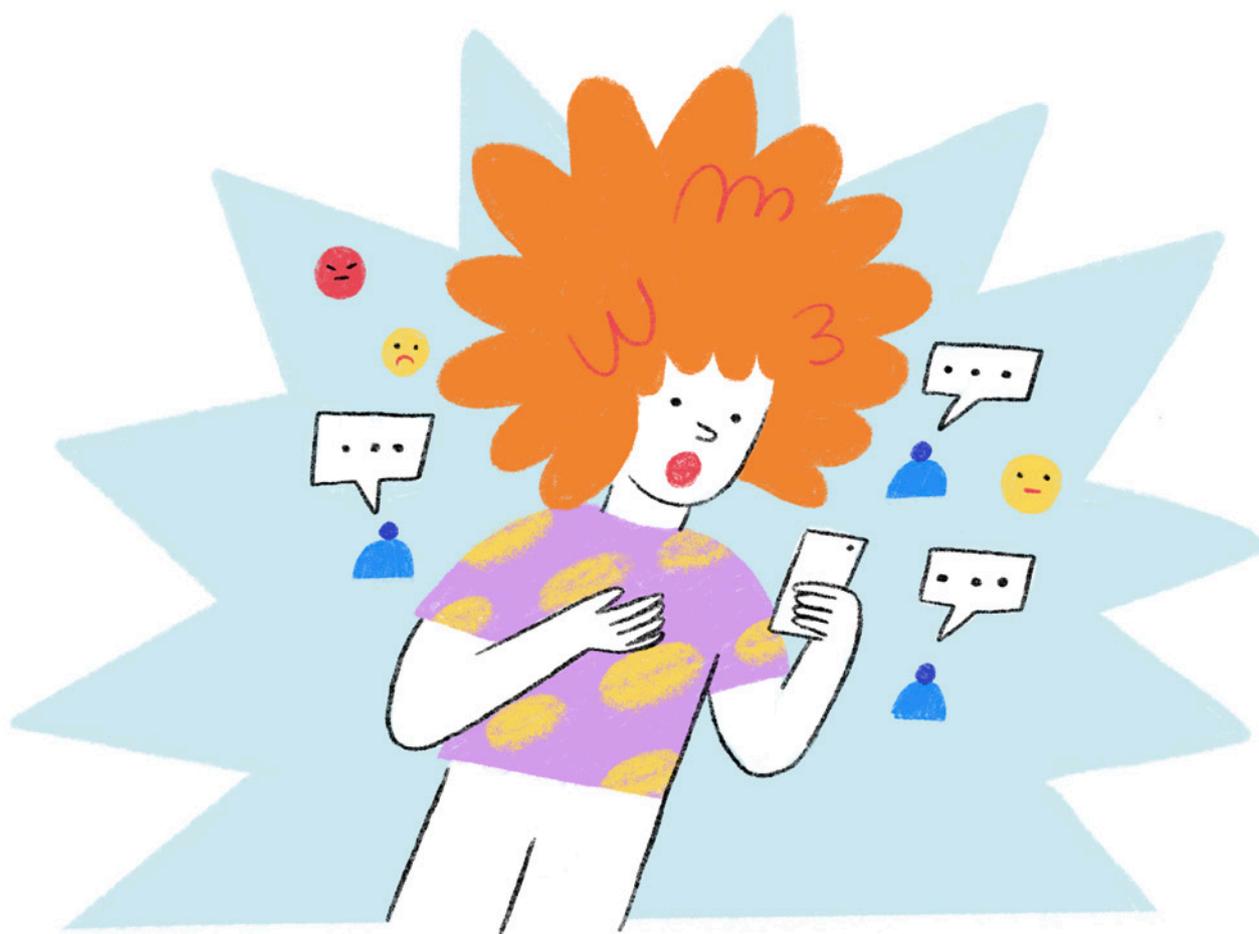
Vamos todos pensar numa cidade onde o ambiente seja respeitado. Se não houver árvores nem plantas, não há alimentos. Tudo desaparece.

Para o Benjamim, o futuro implica também muitas invenções e nova tecnologia: superautomóveis, foguetões, robôs e até óculos de sol que se ligam à internet!

A INES confirmou que, em muitos países, já se planeiam cidades inteligentes, onde tudo está interligado pela tecnologia: sinais de trânsito, movimento dos automóveis, segurança dos peões... Os ambientes são menos poluídos, mais seguros e saudáveis.

**IMAGINA CIDADES DO FUTURO DIVERTIDAS E MULTICOLORIDAS!
MENOS BARULHENTAS E MAIS LIMPAS, ONDE A TECNOLOGIA
SEJA BOA CONSELHEIRA.**

EPISÓDIO 25



NÃO AO SUSTO

O Benjamim chegou a casa preocupado e zangado. O que lhe terá acontecido desta vez?

Chamou a irmã num tom irritado: «RITAAA!» Mostrou-lhe a fotografia que recebera de um número desconhecido. Era a fotografia de um homem a bater num cão. Uma mensagem horrível e anónima!

A Rita lembrou o «Acordo de Confiança»: ignorar e apagar logo os números desconhecidos. Uma mensagem recebida de um número desconhecido é sempre spam, que significa «lixo»!

E recordou-lhe: «Nunca partilhes mensagens, fotografias ou outras cenas que perturbem, mensagens duvidosas ou falsas... nem as tuas palavras-chave!»

PODES INSTALAR FILTROS PARA LIMITAR OS TEUS CONTACTOS. MENSAGENS DESCONHECIDAS COM JOGOS OU FOTOGRAFIAS PARA ATRAIR A CURIOSIDADE DEVES LOGO APAGAR!

EPISÓDIO 26



PROVOCAR NÃO É COMUNICAR

Durante a manhã, houve rebuliço no recreio da escola. Grupos mostravam telemóveis, comentavam, riam... O que se passaria? Entre tanta agitação, percebeu-se que faziam troça de uma colega do 7.º ano, que se esquecera do Instagram ligado na biblioteca, com montes de fotos, likes e comentários. Para agravar a situação, também tinha publicado fotografias que não devia.

A Lara lembrou-se logo dos conselhos do PISCA: «Pensar antes de publicar! Nem tudo o que fazes deves divulgar. Nem em tudo deves acreditar.»

Quando os amigos viram a colega sozinha, a chorar, foram ajudá-la. Falaram-lhe da Linha Internet Segura e disseram-lhe que poderia haver solução para aquela distração. Afinal, estamos sempre a aprender.

PARA DEFENDERES A TUA PRIVACIDADE, FECHA TODOS OS SITES QUE CONSULTAS EM LOCAIS PÚBLICOS.

EPISÓDIO 27



COOKIES, OS BISCOITOS DA NET

Reunidos na biblioteca, o Benjamim, a Lara e o Pedro têm levado a sério o objetivo dos Líderes Digitais. Gostam de enfrentar desafios e compreender a linguagem informática com a ajuda dos professores, do PISCA e da INES. Alguns nomes são engraçados e quase apetece mordê-los. Por exemplo, cookies, sabes o que são?

A Lara estava confusa acerca de uma palavra e pesquisou-a na internet. Viu um site com um cadeado de ligação segura, mas dizia que utilizava cookies. No tradutor, o significado de cookies era bolachas ou biscoitos. Um computador come bolachas?!

O Benjamim explicou-lhe que cookies não são vírus, nem perigosos. São pequeninos arquivos que contêm informação sobre aquilo que o utilizador vê e que ajuda a orientar-lhe a navegação. Podes prosseguir com cookies à vista!

**EXPLORA OS SITES DO PISCA E DA INES. AÍ, PODES
PERDER-TE À VONTADE!**

EPISÓDIO 28



VAMOS DOMINGAR

É domingo. O Benjamim e a família preguiçaram até mais tarde. O sol já vai alto, mas ainda podem aproveitar o dia. O que será que lhes apetece fazer hoje?

Ao Benjamim apetece-lhe pesquisar na internet! Descobriu, com a ajuda do PISCA e da INES, o Google Maps. Estava a sobrevoar continentes: Europa, África...

Usando o Google Earth, conseguimos ver e conhecer o nosso planeta. Inteiro! O «olho» de satélite do Google Maps parece elástico – vê muito longe, mas também muito perto. Até conseguiu localizar a praia onde foi o campeonato de surf da prima Guida. As fotografias de satélite são o máximo!

O Benjamim decidiu procurar praias com paredão, para toda a família passear de bicicleta. Só faltava convencer o Pedro, que agora passa o tempo fechado no quarto, agarrado ao computador. Uma seca! Até parece que se esqueceu de que há vida offline!

DESAFIA OS TEUS PAIS E OS TEUS AMIGOS. INSPIRA-TE NAS PAISAGENS DO GOOGLE EARTH E VAI VÊ-LAS AO VIVO!

EPISÓDIO 29



O VLOG DA AVENTURA DIGITAL

O Benjamin e a Lara vão a caminho de casa. Gostam de regressar juntos, pois conversam sobre a manhã na escola. Mas hoje a Lara vai almoçar a casa do Benjamin. Parece haver novidades a piscar no ar... A conversa era sobre o Pedro, porque os amigos estão preocupados. Até a cor da pele está a mudar!

Pediram ajuda ao PISCA e à INES. Precisavam de ideias originais para usar a internet. Assim talvez o Pedro alinhasse. Resolveram criar um vlog de turma para publicar notícias e partilhar experiências, tal como um diário online. E também seria útil para divulgar os resumos das sessões dos Líderes Digitais. Escolheram o nome: Vlog da Aventura Digital!

Excelente ideia! Não é que o Pedro também se entusiasmou? Ele bem percebeu: amizades reais valem mais do que todos os jogos virtuais!

*AS TECNOLOGIAS NÃO SÃO BOAS NEM MÁS.
O BOM USO – OU ABUSO – QUE LHES DAMOS É QUE FAZ
A DIFERENÇA.*

EPISÓDIO 30



AS 12 E-DICAS

Que grande desafio tem o Benjamim pela frente. Vai ganhar o reconhecimento de Líder Digital, juntamente com a Lara e o Pedro. Os três amigos preparam a estreia do Vlog da turma: as 12 e-dicas para maior segurança na Net. Queres conhecê-las?

1) Aceita ajuda de um adulto de confiança. 2) A internet é um espaço público. Respeita e faz-te respeitar. 3) Bem dormir e bem comer para mais crescer e melhor aprender. 4) Pensa antes de publicar! 5) Conversa online apenas com amigos que conheces do mundo real. 6) Há tempo para ligar e tempo para desligar. 7) Mensagens que ofendem e fotografias que incomodam? Não, obrigado! 8) Se online queres jogar, pede a um adulto para te aconselhar. 9) Netiqueta: porta-te educadamente online, tal como fazes offline. 10) Os direitos de autor são para respeitar. 11) Nem tudo o que se publica é verdadeiro. 12) Se as tecnologias são fantásticas, as pessoas reais... ainda mais!

*OUVE O ZIGZAGA NA NET, NA RÁDIO ZIG ZAG.
APANHA A ONDA QUE ESTÁ NO AR PARA MELHOR NAVEGAR.*

O Centro Internet Segura tem como missão promover a utilização segura, saudável e consciente da internet, bem como contribuir para o desenvolvimento de competências que potenciem uma cidadania digital mais informada e inclusiva. Deste modo, tem criado, ao longo dos anos, recursos e conteúdos que visam esclarecer o público em geral sobre as tendências e comportamentos online, estando disponíveis para consulta e download nos sites:

www.internetsegura.pt e www.seguranet.pt

* O texto do presente livro foi adaptado a partir do texto original de fátima éffe, escrito para o programa *ZigZaga na Net*, que pode ser ouvido em www.rtp.pt/play/zigzag.

ZigZaga na Net – 1.ª temporada
©2021 CIS e SeguraNet – Centros de
Sensibilização do Consórcio Centro Internet
Segura (edição)
©2021 Consórcio Centro Internet Segura
©2021 Ana Seixas (ilustrações)
Design: Pato Lógico
Revisão: Sónia Graça
Impressão: Rainho&Neves Artes Gráficas
1.ª Edição: outubro de 2021
ISBN: 978-972-742-488-7
Depósito Legal: 489474/21

CIS – Centro de Sensibilização
Rua da Junqueira, 69
1300-342 Lisboa
internetsegura@cncs.gov.pt

Centro de Sensibilização SeguraNet
Av. 24 de Julho, n.º 140 - 5.º
1399-025 Lisboa
seguranet@dge.mec.pt



Centro
Internet
Segura



CNCS
Centro Nacional
de Competências
em Portugal



REPÚBLICA
PORTUGUESA



FCT
Fundação
para a Ciência
e a Tecnologia



Co-financiado pela União Europeia
O Mecanismo Interligar a Europa

Em parceria:



rádio
zigzag